

最新情報・**秘**情報満載のスペシャルMAGAZINE!!

CFC FAN-BOOK

特集ページ

アーケード

SNK vs. CAPCOM (仮)

SPAWN

コンシューマ

バイオハザード CODE:Veronica

ブレス オブ ファイアIV

MARVEL VS. CAPCOM EXITEイション

Cap!

キャップ
1999
AUTUMN
Vol.11

CAPCOM
a
musement
p
ress



ファンの期待に答えて、ついに実現!

『SNK vs. CAPCOM (仮)』



CAPCOM Friendly Club

カプコン フレンドリー クラブ

CAPCOM®

もくじ
CONTENTS

習慣日本デジタリやあ電設……………	12
CAPCOM MANIA度CHECK……………	16
恐怖の館すごろく……………	19
グッズ道場……………	22
銀幕怪物天国……………	23
投稿けんぶんろく……………	24
編集後記……………	29

特集10	COMUMMA	今度のミッキーたちは一味違う!	11
特集9	COMUMMA	ゲーム内容を紹介!	10
特集8	COMUMMA	マールVS CAPCOM EXチャレンジ! ファンの期待に答えて、シリーズ最新作発売!	9
特集7	COMUMMA	ギガウイング……………	8
特集6	COMUMMA	インターネットで壮大なランキングバトルが始まる	8
特集5	COMUMMA	超(秘)情報を入手!!	6
特集4	COMUMMA	バイオハザード CODE: Veronica……………	6
特集3	アークト	最新情報紹介	4
特集2	アークト	国内外のシヨレレポート特集	2
特集1	アークト	最新画面一挙公開!	1

CAPCOM INFORMATION
知りたいことは教えないこと…。

あれも、これも、ぜんぶカプコンの顔です。「知りたい」を「わかった!」に変える、カプコンの情報サービスです。

インターネットホームページ

<http://www.capcom.co.jp/>

インターネットで、カプコンホームページにアクセス!

新製品情報やイベント情報などの最新情報が盛りだくさん!

ぜひ、チェックしてみてくださいね!



カプコンソフト情報

大阪(06) 6946-6659

東京(03) 3340-0718

札幌(011) 281-8834

仙台(022) 214-6040

名古屋(052) 571-0493

広島(082) 223-3339

松山(089) 934-8786

福岡(092) 441-1991

電話でも最新情報をお知らせしています。自宅からいちばん近いところに電話してね。番号はよく確かめて、かけ間違いのないようにね!

CAPCOM FAX通信

06-6947-4540

お持ちのファックスで、最新ゲーム情報やカプコンからのお知らせ、攻略テクニックからウラワザまで大公開!! 毎月第2・4金曜日にはFAX通信から目が離せない!

※ご家庭の電話回線の種類によっては、サービスを受けることができない場合があります。

SECRET FILE
シークレットファイル

カプコンアーケードゲームの決して知られることのない開発秘話や設定資料、そして特別に描き下ろされたイラストの数々を、この一冊に凝縮!!

※お近くのカプコン直営店にお問い合わせください。



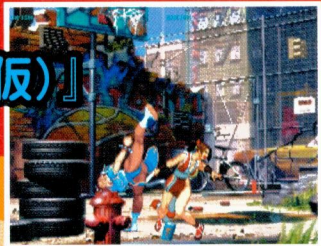
きみはもう
手に入れたか!?

アーケード AC 対戦格闘 稼働時期：未定

Neo-Geo DC 対戦格闘 発売発売日：未定 価格：未定
（NGP版「頂上決戦最強ファイターズ」と連動予定）

夢じゃないです!! 本当なんです!!
 巻でウツサの『SNK VS. CAPCOM (仮)』

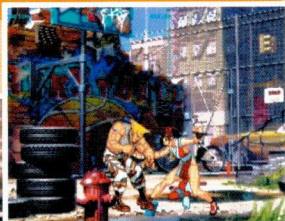
ゲーム画面一挙大公開



© CAPCOM CO., LTD.
 © SNK 1998, 1999.
 ※本商品は、一部(株)SNKの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。
 ※"SNK"は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。
 ※画面は開発中のものです。

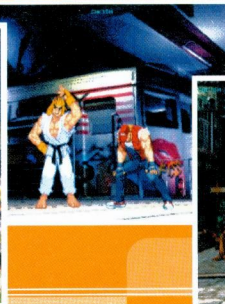
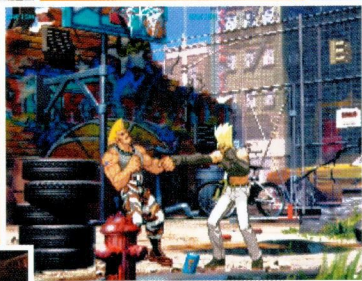
業界初!! メーカーの垣根を越えた越境タッグ、夢のドリームバトルがアーケード版やドリームキャスト版で発売決定はみんな知っているはずだね?

そこで、今回は登場キャラやゲーム内容など、ほんのほんのすこ〜りだけCFCの会員の人に紹介しよう。CFC限定のゲーム画面もあるので、どの画面かはチェックしてほしい!!



どの画面写真でもいので、よ〜くゲーム画面をみてほしい!! "CAP ISM"と"SNK ISM"のゲーム画面の上に本当に小さくあるのが見えるだろうか? (わからないように本当に小さくしたので、見えないだろうな!) 見た人にも、見えなかった人にも少しでも説明すると、「ストリートファイターZERO3」でお馴染みの"ISM"っぽい感じが、具体的にどういものかはまだ、まったく決まっていないな!! (じらしている訳ではなく、本当に詳しい事は何1つ決まっていないな!!)

何も決まっていな中で唯一決定している事?は使用するボタン形式が、8方向レバーに4ボタンらしいという情報が流れているが、真相についてはまだ不明である。4ボタンにしたのはいいのが、カプコンの対戦格闘ゲームはいつも6ボタン形式なので、そのあたりでゲーム開発が少し苦労しているらしいが...



今回紹介した登場キャラ以外やゲームシステム面に関しては何も決まっていななので、ゆるしてほしい。もちろん新しい情報を入手次第、公表していくつもりだ。開発が順調にいけば、2月〜3月のショウではもっともっといいいゲーム画面を見せることができるかも知れないので、期待して待っていてくれ!!

頂上決戦 最強ファイターズ
 SNK VS. CAPCOM

© SNK 1999.
 © CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.
 ※「頂上決戦 最強ファイターズ」は、一部(株)カプコンの許諾を受けて、(株)SNKが製造・販売するものです。
 ※"SNK"は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。
 ※画面は開発中のものです。

ゲーム業界を驚かせたビッグプロジェクト
 『SNK VS. CAPCOM』の第二弾が登場!
 ネオジオポケット版の格闘ゲームだ!!

ゲームモードも多数あります。

1vs1の「シングル」、2vs2の「タッグ」、3vs3の「チーム」と3つのバトルで戦うことができる。様々な競技にチャレンジし、新記録を目指すオリンピックモードなどもあるよ。さらに、キミだけのオリジナルタッグ、チーム名やメンバーを設定することができ、なんと決めゼリフも自由に登録することができるよ。

対戦ソフト NGP 格闘アクション
 99年12月発売予定 価格：未定
 ●通信ケーブル対応予定
 ●NGP版「激突カードファイターズ」やDC版と連動予定

3つのゲームスタイルを遊ぼう!

両メーカーの対戦格闘ゲームに代表される戦闘システムを踏まえつつ、3つのゲームスタイルで楽しめるよ。パワー溜めや攻撃避けが使える『カウンタースタイル』、攻撃でゲージを溜めて超必殺技が使える『アベレージスタイル』、チェーンコンボが使える『ラッシュスタイル』。1人のキャラでも様々な戦い方が楽しめる!



通信ケーブルを使えば、さらに遊びが広がる...



SPAWN

In The Devil's Hand

アーケード AC 多人数対戦アクション
今冬稼働予定
1~4人

前回のビデオでの映像はいかがだったかね？
今回はゲーム内容ではなくて、9月中に開催された
ショーの風景をレポートしながら、いかに、スポ
ーンのゲームの人気があったかを中心にレポートしま
す。では、さっそくいってみよ〜!!!

Spawn, its logo, symbol, characters, and all related characters and all related indicia are registered trademarks of Todd McFarlane Productions, Inc., © 1999 by Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. © CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

99AMショー

9月9日~12日まで、東京ビックサイトにアミューズメント
マシンショー99が開催されたのだ。この会場でカプコンは、通
信で4人まで遊べるアクションゲーム「スプーン」を初公開し
たのだ。ここでは、ショーへ行けなかった人の為にカプコン
のスプーンを中心に実況中継するぜ！

ここがインフォメーション。綺麗なお姉さんが、かつこいいいスプーンの袋を配ってくれたのだ。君は手にしたかな？ CFC会員の為にこの袋を5名にプレゼントするぞ!! 詳しいことは、このページの最後を見てくれ!!



開催期間中は、4人同時のゲーム大会が、大画面筐体で行われていたのだ。1位になるとTシャツがもらえる。また、参加者にはスプーンの缶バッジがもらったのだ。

あれ、スプーンさんも観に来ていたのですね。



スプーンイベント



みんな真剣。観ている人も真剣。



ステージでは、アメリカのダークヒーロー スプーンをカッコよく説明してくれたのだ。



何!? ゲーム大会だと... 参加するぜ。ハイハイハイ無視すんな!! 優勝者には、フィギュアを始め豪華商品がもらえるので、参加者も真剣にプレイ!! CFC会員の他にも、フィギュアをGETした人がいるかな??

ゲームの遊びかたもばっちり説明。うおおおお!! よく分かった。早くやりたいぜ〜。



スプーンのフィギュアをはじめ、世界各国版のアメコミ本、ライター、時計、トレーディングカード!!! 全商品を展示。欲しくてガラスを割ってしまいそうだけ。

99AMOAショー

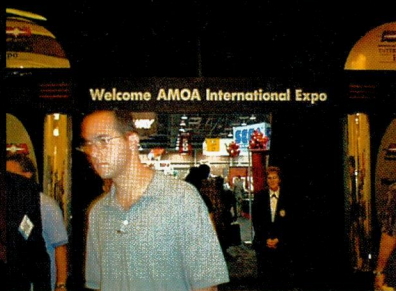
じゃあ、今度は9月23日～25日まで、アメリカのラスベガスでAMOAショー99が開催されたのだ。(カンタンに言えば、海外版のAMショー見たいなもの…) そのショーに日本で開発されたゲーム「スポン」を逆輸入!! (スポンといえば、アメリカ生まれだからね) 今度は全世界の人々に「スポン」を公開したのだ。異国の地でのスポンの活躍を日本のみんなに紹介するぞ。



↑ ラスベガスでは有名な?..
なフリーモントストリート!!
イルミネーションがす・すこ
い!!



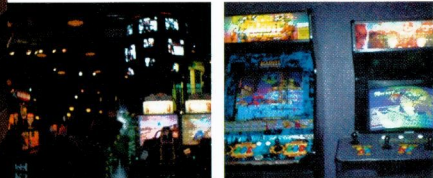
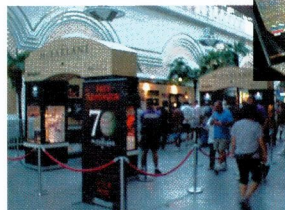
↑ ここがAMOAショーの開催となったVENETAINホテル。すげえりっぱ。さすがラスベガス。



↑ これがショー会場の入り口。外人がいっぱい。当たり前か。



← これがカプコンブース。日本とは少し違うのかなあ?



← アメリカのゲームセンターで、あっ!!カプコンのゲームを発見!!しかも「MARVEL VS. CAPCOM」と「D&D 2」だ。



← ↑ うわぁ みんなプレイしてくれてるぜ。人気上々だ。

← おっと!! ショー会場ではないが、スポンの原作者トッド・マクファーレンのマクファーレンコレクションを開催中。マクファーレンは、米リーグ70号ホームランを打ったマクガイア選手のボールを買った人でも有名。

こちらは「スポンカー」↑
乗ってみたいぜ。



99AMOAショー 他社さんのブースやめずらしいものをちらっと紹介!!



← あるメーカーが出展していた野球ゲーム。すごくリアルな感じがするが、はたして…?



→ スターウォーズ エピソードのピンボール。奥には、モニターも映写も流れるのだ。



→ アメリカ版ブリクラ。アメリカのヤンキー娘たちもブリクラ大好き。



← さすがアメリカだな。スケールが日本とは違すぎる!!
なんで気球まであんの? ショーの中を飛ぶのか?

いかがだったかな? 今回は、ゲーム内容ではなく、国内外で開催されたショーの様子をファンクラブのみんなに紹介しました。次回、12月発送予定の会報ビデオには、「スポン」の原作者である、トッド・マクファーレン氏からのコメントを収録予定なので、楽しみに会報ビデオを待っていてね。AT'LL PROVE

プレゼント

本編中にも書いたように、AMショーで配布したスポン特製紙バッグを5名の方にプレゼント! さらに今回は、オリジナル携帯ストラップと缶バッジフルセットまでど〜んとプレゼントしよう。詳しい応募方法は、ファンブック等と一緒に同梱しているアンケートハガキをご覧ください。たくさんのお応募お待ちしております。

ストライダー 飛竜

アーケード
AC
アクション
今冬稼働予定
1人

© モト企画
© CAPCOM CO., LTD. 1999
ALL RIGHTS RESERVED.

海南島・ネオホンコンシティ


退廃と墮落の巨大都市。恐るべき使命を帯びて、
摩天楼を飛竜が駆ける!

HIRYU
TIME 03'17
SCORE 00025400

世界各地を舞台に、 飛竜の新たな戦いが始まる!!


華麗なコンビネーションで迫る
東風三姉妹!

プラズマ発生能力を持つ、
恐るべき暗殺拳の使い手だ!
決戦場は空中車道上、不安定な足場。
地の利は彼女たちにある!



立ちふさがるライバルたち!!

飛竜をつけねらう賞金稼ぎ・ソロ!
飛行能力を持つ最新鋭のメカニック
スーツに身を包み、ハイテク兵器で
飛竜を追いつめる!



旧ドイツ・ニーダーザクセン地方

古城を改装した要塞に潜入!
そびえたつ城壁の向こう側で
飛竜を待ち受けるのは何か?



古城を改装した要塞に潜入!
そびえたつ城壁の向こう側で
飛竜を待ち受けるのは何か?

赤道・マライ諸島上空

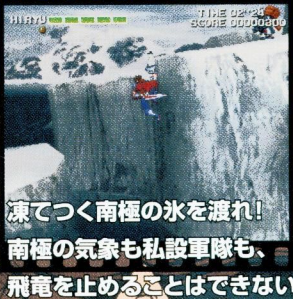
大空を制するものは誰だ!!
都市一つを瞬で灰燼に帰する
鋼鉄の巨艦か!?



大空を制するものは誰だ!!
都市一つを瞬で灰燼に帰する
鋼鉄の巨艦か!?
それとも、光剣サイファーの他は
ただ己の体のみを武器とする
飛竜を止めることはできない! ストライダーか!?

南極大陸・ロス氷棚

凍てつく南極の氷を渡れ!
南極の気象も私設軍隊も、
飛竜を止めることはできない!



そして、
もうひとりのストライダー・
飛燕!!
ストライダー対ストライダー・
サイファー対サイファーの、
ありえざる決闘が始まる!!



迎え撃つは狂気の超兵器群!!

古城の地下空洞に潜む
禁断の錬金兵器!!



秘密研究施設が生んだ
悪魔の生体兵器!!



雷電を自在に操る気象兵器・
エンペラードラゴン
迅雷竜!!



懐かしの ボーナスキャラも登場!

これが10000点
ゼニーだ!!



そして戦いは宇宙へ...!!

ADMIRAL MILHELM



ガニムセンターで君を待つ!!

ブレスオブファイアIV

BREATH OF FIRE IV

うつろわざるもの

「ブレス オブ ファイアIV うつろわざるもの」ついに登場!!
ブレスシリーズといえば重厚なストーリーに加え、独自の
ゲーム性を切り拓いてきたゲームだが、今作はその過去の
シリーズを幾倍にもする進化を遂げている。またプレイス
テーションの性能を最大限に引き出したクオリティーも必見!
「Cap!」初登場の今回は、その物語に迫る!!

プレイステーション
PS

RPG

発売日:未定 価格:未定

●1人 ●メモリーカード対応

●アナログコントローラ対応



世界を激動へと誘う 壮大なストーリーのはじまり

泥の大洋に浮かぶ2つの大陸が舞台!

人はもちろん船すら通さない不毛の泥の海。
この泥の大洋に挟まれた東西の大陸が今回の物語
の舞台だ。2つの大陸は強大な帝国と諸国連合の二
大勢力に分かれ、幾世代に渡り戦いを続けていた…

リュウとニーナの出会い

連合に属するウィンディア王
女ニーナは、前線で行方不明
となった姉を探し旅へ出る。その途中、とある街道に現れ
たクレーターで不思議な少年リュウと出会う。



そして物語は動きはじめる…

リュウとニーナの出会いは、やがて東西大陸を激動へと誘
うこととなる。どのような出会い・別れ・喜び・悲しみが二人
の前に待ち受けているのか?



新バトルシステム、ゲーム要素満載!!
「ブレス オブ ファイアIV うつろわざるもの」鋭意制作中!

ブレスIV最新情報は公式ホームページで!

<http://www.capcom.co.jp/newproducts/consumer/bof4/>

BIOHAZARD -CODE:Veronica-

バイオハザード コード：ベロニカ

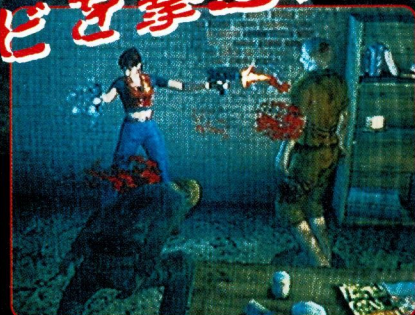
DC サバイバルホラー
2000年2月3日発売予定 標準価格:6,800円(税別)
●1人 ●VGAボックス対応
●ぶるぶるぼく対応 ●メモリーバックアップ対応
©CAPCOM CO.,LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

超ファンクラブ会員の為に、
超ナイスな情報入手!!

スクープ!!

最近、ぼったりと情報の止まっていた「バイオハザード コード：ベロニカ」だが、ファンクラブ会員の為に、とっておきの情報をGETしたぜ!!なんと、ベロニカでは主人公の「クレア」が二丁拳銃で暴れまわるのだっ!!

二丁拳銃で
ゾンビを撃退!!



画面を見てもわかるように二丁の銃をたくみに操ってゾンビを倒している「クレア」が写っているではないか!

また、弾は画面上の敵数に応じて一体に集中して倒すこともあれば、複数の敵に対して同時に発射することも出来るようだ。なかなか使い勝手も良さそうぞ。どうやら、二丁拳銃になっても「Rトリガーボタンで構えてXボタンで発射」というオペレーションは変わっていないようだ。

また、以前発表になったもう一人の主人公「クリス」も二丁拳銃を使えるかどうかは今の所は不明。もし使えるのであれば、繊細そうな「クレア」とは違う、ダイナミックな銃さばきを期待したいところだ。

しかし、いったいどんな武器を二つ装備できるかどうか、といったところも謎。香港映画大好きな俺としては是非ともハンドガン（もしくはマグナム）の二丁持ちで戦ってほしいぞ。あ…でも、ロケットランチャーやアサルトライフル二丁というハリウッド映画のようなド派手なプレイもやってみたいし、またその逆でナイフ二本持ちのシビアなアクションも捨て難い…むむむ…悩むところだ。（みんなは、どう?）

ただ、【二丁拳銃が使える】ということは、恐ろしいことに「敵数も倍以上」ということかもしれないな。「バイオハザード3」で登場してくるゾンビの数もビックリしたが、それ以上の数でゾンビが襲い来る可能性も十分考えられる。気を引き締めるべし!

群がるゾンビ、さらなる進化を遂げたクリーチャーたちに対抗すべくマスターした【二丁拳銃】が、いずれにしても今回のサバイバルなアクションの重要な鍵を握ることは間違いない!

目指せチョウ・ユ○ファ!!
目指せブ○ース・ウィ○ス!!
ジョ○・○監督もビックリの「クレア」の拳銃さばきには期待大だ!!

これだけでも、俺としては今作は絶対にお買いだぜ!!!
当然、DC版ならではのオリジナル的な要素もあるかもしれないので、そのあたりの情報は入手したい、紹介していくので、楽しみに待ってくれよな!! (P.N.だいすけ)

ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産

対戦格闘
DC 99年11月25日発売 標準価格:5,800円(税別)
 ●1~2人 ●メモリーバックアップ ●モデム対応
 ●ふるふるばっく対応 ●アーケードスティック対応

ジョジョファン待望の続編、
 「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産」
 が早くもドリームキャストに登場!!



©荒木飛呂彦 & LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社
 ©CAPCOM CO.,LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

まずは早い事っ

まずは見て、この写真。
 「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産」の画面写真だけ。
 もちろん、画面はドリームキャスト版。もう、ここまでできちゃってたりするんだから。早いでしょ?だってアーケード発売後、1ヶ月だよ。1ヶ月。
 1ヶ月で、もうここまで移植されているなんてっ!!はやい。はやい。ゲームセンターとリアルタイムで君の家でも遊べるってわけだ。まずはスタンドは精神力からあつ!ドリームキャスト版発売まで、辛抱、辛抱。

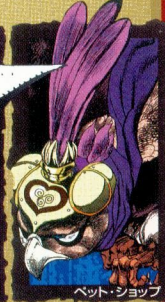
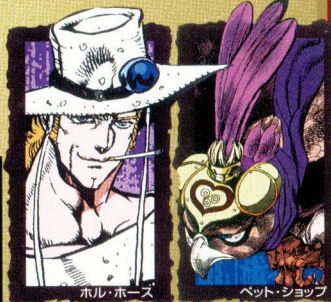


新キャラ参戦っでっけさ

原作から要望の高いキャラクター達をさらに厳選し、ついに参戦したのがこの5人。
 個性の強いキャラクター達ばっかだからちゃんと憶えてるでしょ?



「未来への遺産」は新キャラ参戦だけじゃないんだぜ。前作のキャラクター達には新技が追加され、しかも前作で隠しだったディオも堂々参戦!!週刊少年ジャンプで見たあの技、この技が満載!!ほら、見たことあるでしょ?こんなシーン。



2本入ってるんだぜ

そして、今回の極め付けはこれ!!
 「ジョジョの奇妙な冒険」+「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産」カップリング移植して、ジョジョの完全版にっ!これはスゴイ事だぜ。2本入ってるもの。2本だよ。ぜーんぶ遊び尽くせる?キャラ特性の微妙な変化まで見ていけたら、君はもうジョジョ度100%。ジョセフもビックリ。ジョジョファンにも、ジョジョ完全版としても、コレクターズアイテムとしてもこれは必須でしょ?



まだ言いたい事はたくさん。カプコンの誇るCP-IIIの滑らかなキャラクターの動作をそのままに、原作通りに表現されるキャラクターのセリフの数々。スマートなローディングにクールなキャラクター達。内緒のインターネット通信に加え、「ゲームはできないけどジョジョは知ってる」という人達のためにイージーモードも搭載。遊び尽くせる? ねえ、本当に遊び尽くせる?

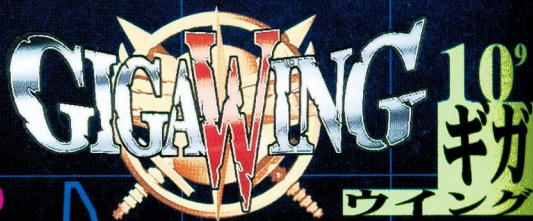
すっげえボリューム...。オイラが負けそう。今は、もうロからスタンド出掛かってるし。(一喝とも言う)遊び尽くしてくれよお。 丁稚Y野

PRESENT

ドリームキャスト版「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産」の情報はどうだったかね?
 この情報を読んでいる会員の方にポスターとカタログをセットにして5名にプレゼント!

詳しい応募方法は、ファンブック等と一緒に同梱しているアンケートハガキをご覧ください。
 たくさんの応募をまっていますぜ!!

インターネット
**電腦空間で壮大な
 ランキングバトルが始まる。**
 アクセス
君も接続せよ!!
 キガワ
兆点への扉を開け!



©CAPCOM CO.,LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

プレイヤースト
DC シューティング
 99年11月11日発売 標準価格5,800円(税別)
 ●1~2人 ●メモリーバックアップ ●VGA対応
 ●ぶるぶるばっく対応 ●アーケードスティック対応

アーケード版は1999年4月リリース、兆のスコアと新兵器リフレクトフォースで話題を呼ぶ。

▶接続(アクセス)

アーケードでロングヒットを続けるシューティング「ギガウイング」が**早くも**DCに登場。DCならではの通信機能に対応。インターネットで家にいたまま通信**ランキング**が楽しめる。高得点を取ったらホームページにアップロードするのだ!



ホームページには1000人以上がランキングできる。通信ランキングの他に掲示板やギガウイング情報なども始めるぞ!



これが理論上ギガウイングの最高得点!超絶の16ケタ!ちなみにこの後の数字の単位は京(ケイ)、該(ガイ) 矜(ジョ) 稊(ジョウ)と続く。日常では、まったく使わない数ですが...

9999兆9999億9999万9999点



DC版オリジナルのモード!面を限定し、その中でスコアを競う。新システム「ハイインフレーション」があったという間に高得点を生みだす。

▶新要素(ニューキャラクター)

DC版では遊びがさらに進化、オリジナルの楽しさが満載。手軽に**兆のケタ**が叩き出せる**スコアアタックモード**。隠し機体や**GALLERY**モードも搭載。**ダウンロード**することにより進化は加速していく。

SECRET
 SECRET

▶進化(エボリューション)

ゲーム本編もただの完全移植ではない。キャラクターのセリフには**人気声優を起用**。キャラクターの表情もDCの高画質にあわせてリファイン。BGMもDCに合わせて高品質アレンジ。DCの高速処理がアーケード以上のスムーズな弾幕を再現。ぶるぶるばっく、VGA対応など**細部にまでこだわった120%移植がDC版「ギガウイング」だ。**

S.SAGARA 信之介…… 森久保祥太郎 アイシャ…… 坂本真綾	ISHA 	ルビー…… 折笠 愛 シュトゥック…… 大塚明夫	RUBY 	STUCK
---	----------	-----------------------------	----------	-----------

この画面に注目!

PORCHKA

 ISHA

実はDC版用にアレンジされたOPデモなのだ!もちろんアーケード版のデモも入っているぞ!

人類にもたらされた破滅の石、メダリオン。
 世界を血に染めるその石を巡って…
 今、壮大な物語と、兆絶な戦いが幕を上げる!!!

プレイステーション PS 対戦格闘 99年11月11日発売 標準価格:5,800円(税別) ●1~2人 ●メモリーカード対応 ●アナログコントローラ(振動のみ対応)

© MARVEL, CAPTAIN AMERICA, GAMBIT, INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, WOLVERINE, VENOM, WAR MACHINE, UNSLAUGHT AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION ©1999 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER: ©MOTO KIKAKU ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.



待った? なあ、待っててくれた? でもな、本当のヒーローってのはちょっと遅れて出てくるもんだぜ。だから、待ってた君は正しいよ。本当のヒーローに会える時が来たってわけさ!!

MARVEL VS. CAPCOM EX エディションついに誕生!!

ヒーローもページ数は気にする。だから、これからのヒーローの姿をちょっと急いで紹介しちゃうぞ。ちゃあんとついてこいよ。



マーヴル vs. カプコン 対戦格闘ゲームの対決 EX エディション

ヒーローポイント 2001

これからのヒーローは 1人で闘ってはいけぬい。

1人い? そんなせこい事は言わない。君は好きなヒーローを2人ちゃあんと選べる。しかも、今回は2つのシステムから好きなパートナーを選べるんだぜ。



SPECIAL HEROES!

スペシャルヒーローズを選択した時にできる **ズイ** こと



スペシャルパートナー



ヴァリアスルカウンター



パートナーヒーローズを選択した時にできる **ズイ** こと



PARTNER HEROES!

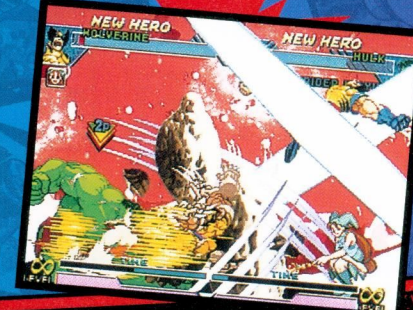
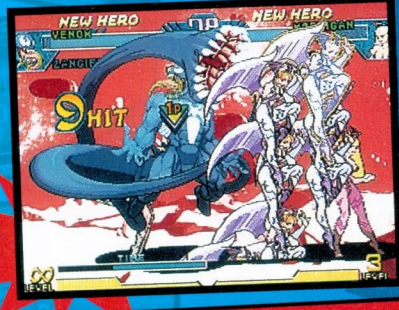
ヒーローポイント 2002

ヒーローならばより華麗に、美しく、際立つのコンビネーションフィニッシュだあっ!!

HYPER CANCEL!



EXエディションだけのオリジナルモードはさらに上行くオモシロさ。「ハイパーキャンセル」...いろんな技から技がびっくりするくらいスイスイ繋がる。あの技からあの技ももしかして...組み合わせは無限大!!とにかくヒーローはクールに決めろ! 凄いだって。マジで。写真見てわかる? くそっ、なんかして動かねえかな、この写真...。でもな、写真見ていたってはいまらないぜ。これの上行く凄いやつ、紹介しちゃう!!



ヒーローポイント 2003

さらにっ!! ヒーローはカンタンに、かつ、カッコよく闘ってくれなきゃダメ!!

君が思うよりずっとカンタン。家に帰ればすぐヒーロー。ボタン1コで必殺技だし、ボタン2コなら派手な爽快ハイパーコンボ。ああ、スッキリ!! 気持ちいい!! おかあさんやいもうととだって十分闘えちゃう。思えば誰でもヒーローになれるんだぜ。



とにかくちょっとでも触ってみて、本当にすぐにヒーローになれるちゃうんだって。 丁稚Y野

ロックマン

© CAPCOM CO., LTD.
ALL RIGHTS RESERVED.

ロックマン 1~6

プレイステーション
PS

アクション

標準価格:2,800円(税別)

- 1人 ●メモリーカード対応 ●ポケットステーション対応
- アナログコントローラ対応(振動のみ)

オリジナル版のロックマンとプレイステーション版ってどこが違うの?? って疑問に答えちゃくぜ!



1. オリジナルモード

画面のちらつきまで再現した、こだわり移植! 昔を思い出すね~、え? 昔っていつかって?



2. ナビモード



ヒント!! な場所をヒントを教えしてくれるモード。さらにロックマン4からはパワーアップパーツが使えるよ! ロックバスターと競争だ!!



3. ライト研究所

ロックマン4以降の新しいモード。敵と戦えば戦うほど、ライト博士が強力な**パワーアップパーツ**を造ってくれるぞ!



4. オプション

ゲームの難易度やスピードも変えられるんだって! L1・R1ボタンで武器チェンジもできるよ!



5. ???

ボスアタックモード

な~んか**あやしいモード**があるみたい? Dr.ワイリーが仕込んだのかな?? ロックマン1~3まではナビモードを「ぶつろ」の難易度でクリアすると「ボスアタックモード」が出現するのはみんな知ってるよね?



6. ポケットステーション対応!

ポケットステーションではロックマンやボスが育てられるんだ! しかもロックマン1~6に登場する全ボスから好きなボスをダウンロードしてチームバトルができるぞ!! 育てたボスもプレイステーション上で対戦できるよ!



プレイステーション版はいろいろ遊び方ができるよ!! みんなはどのロックマンが好きかな?



TETRIS



ゲームボーイ GB

パズルアドベンチャー

99年11月12日発売 標準価格:3,800円(税別)

●1~2人 ●通信ケーブル対応

テトリスアドベンチャー すずめミッキーとなかまたち
ゲームボーイカラー専用カートリッジ

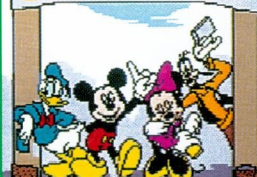
Tetris®; © Elorg 1987
Tetris Adventure™ © Elorg 1999
Tetris Logo by Roger Dean; © The Tetris Company 1997
All Rights Reserved
Original Concept & Design by Alexey Pajitnov
Tetris® and Tetris Adventure™ licensed to The Tetris Company and
sublicensed to Capcom Co., Ltd.
Disney characters, scenes, storyline, animation, art, sound, music
©1999 Disney. All rights reserved.

アドベンチャー すずめミッキー となかまたち

ミッキーたちが大かつやくする「テトリスアドベンチャー すずめミッキーとなかまたち」!
ハラハラドキドキのクエストモードやバリエーションに富んだテトリス全7種類を一挙に
紹介するぞ!

「テトリスコインラリー大会」
の始まりだ!

テトリス コインラリー



ミッキーの住む町で年に一度開かれる
「テトリスカーニバル」。お祭りのメイ
ンイベント「テトリスコインラリー大会」
に参加して優勝をめざすんだ!

コインはどこに
あるんだろう?



コインは町中のいろんな場所
に隠されているぞ! 町中を歩
き回って情報を集めななや。
建物や人をノックするといろ
んな情報が聞けるよ。

コインを
もらうため
テトリスで
勝負!



コインをもらうためには、いろんな
テトリスで勝負して勝たなくちゃ
いけないんだ。君のうでの見せどころ!
自分のコインを取られないようにか
んばるのだ!

ライバルより早くコインを集めよう! クエストモード

ライバル達に負けるな!

他の大会参加者たちも
同じように君のコイン
をねらってる! 出会うと
勝負を挑んでくるぞ!
優勝への道のりは険し
いのだ!



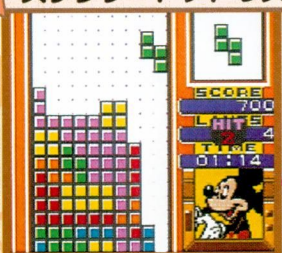
ただやみくもに
集めるだけじゃダメ!



1・3・5・7・13・14
のコインをあつめななや

コインは指定された番号のうつであるも
のだけを集めよう。苦勞して手に入れた
のに、いらないコインだった、なんてこと
がないようにね!

スタンダードテトリス



ラインをそろえて消していく、シンプル
だけど奥が深いぞ。

マジカルテトリス



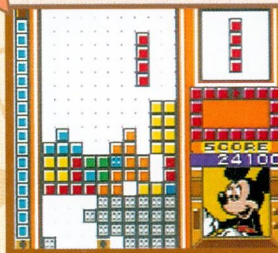
おじやまピースを送ったり返したりと対
戦が熱い!!

シグナルテトリス



「シグナル」の色をそろえていく、パズ
ル要素の詰まったテトリスだよ!

タワーリングテトリス

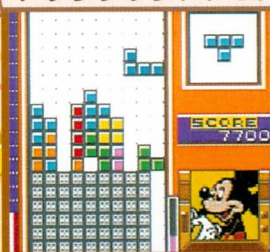


画面の下まで積まれたピースをせせと
掘り進んでいくんだ!

今度のミッキーは7種類の テトリスに挑戦!!

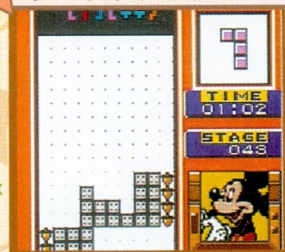
「テトリスアドベンチャー すずめミッキーとなかまたち」では、
おなじみのスタンダードテトリス・アップダウンテトリス・マジ
カルテトリスの3つに加えて、さらに4つの新テトリスが登場す
るぞ! 全部クリアできるかな?

アップダウンテトリス



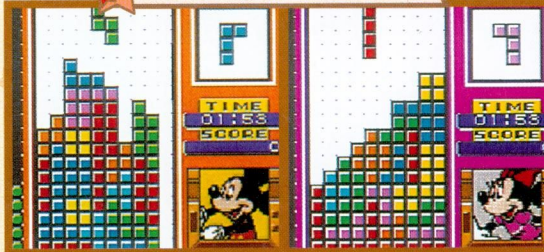
下からピースがせり上がってくるスリル
満点の対戦型テトリスだ!

ターゲットテトリス



決まった手数で目標のピースを消して
いく頭脳派テトリス。

ハーモニーテトリス



2人で協力してライン消していくテトリス。力を合わせ
ピンチを乗り切ろう!

習慣

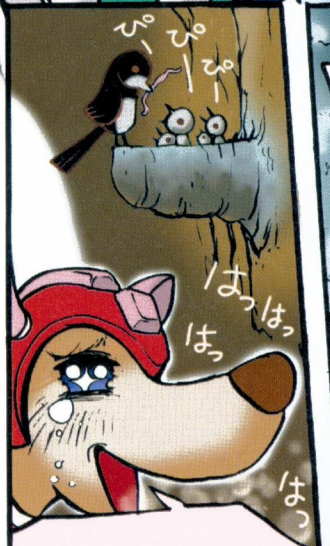
日本デジモンや電設!

★荒くれハンター飛竜狩りの巻

by マイケル^{はらわた}原腸

ここに
ごちそーが
あるってのは
本当なんだ
ろーね

うん!
ボクロックマンの
ためにやっと
見つけたのさ



世界の三大珍味の
一つ“つばめの巣”
より1000倍(当社比)
めずらしい
激レア珍味

飛竜の巣!!!!

~~~~~



おお!!

その巣の中には  
世界中のあらゆる  
滋養が含まれる  
というマボロシの  
食材



なんて  
ゴージャス♡



まずはジャマ者を  
ぶっとぼして  
おたから  
食材ゲットだねー

とっさー

!



ふん!



ああ  
ろっくまん!!

とっさー

ギヤ!!

なつかしーな  
オズまりのロールちゃん

ふふDr.ワイツィーも  
25等身だよ

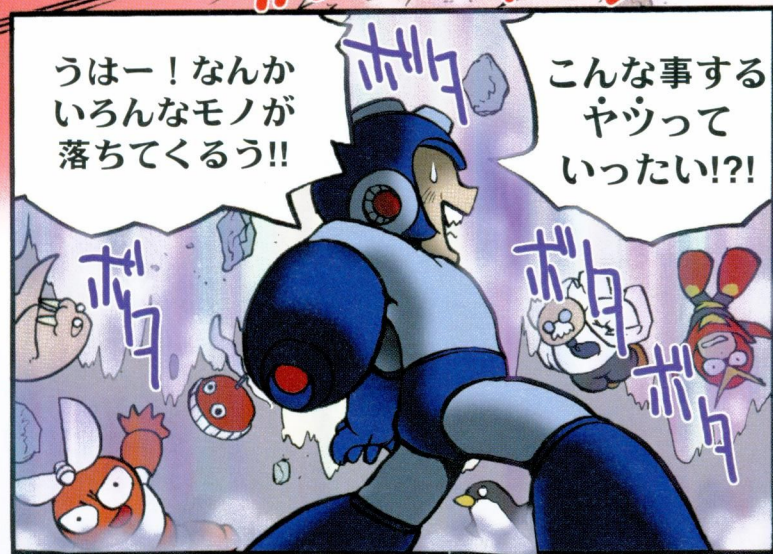


あ、タメうち  
不可だよ  
ギヤはは...

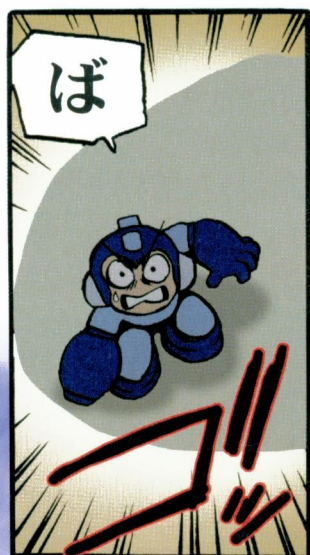


はっ!









正義を貫く少年も  
埋もれてしまうと哀れ

今ロックマンは飛竜の巢の  
再建材料になっていた  
非情の男ストライダー飛竜  
今日もガケ下のマイホームで  
出動命令を待っている!  
(さあみんなゲーセンへGOだ!)

このへん

そのうち  
きど...



# CAPCOM MANIA 度 CHECK

やあみんな!元気にしてたかな?今回はみんなのカプコンに対する熱い思いを単純明快に数字で理解するためにこの「カプコンマニア度チェック」を用意してみたよ。自分がどれほどカプコンという会社に侵されているか、これで一目瞭然だね!でははりきっていきましょう!

## A. まずは「こんなの当然でしょ!」ってところから



- 1 カプコンってゲームをつくっている会社だよ
- 2 CFCに入会するとき、一瞬たりともためらわなかったと自信をもって言える
- 3 格闘ゲームはけっこう好き
- 4 カプコンのソフトは5本以上もっている
- 5 カプコン主催のゲーム大会やロケテストに行ってみた
- 6 カプコンのゲームをやりこみ「そこまでやるか自分…」と思わず我に返ったことがある
- 7 格闘ゲームをやるとついつい波動拳コマンドを入力してしまう
- 8 「カプコン描きおろし」の文字につられて本を買ったことがある
- 9 カプコンのゲームで夜更かしをして翌日の予定が狂ってしまったことがある
- 10 一度でいいから開発中のゲームをプレイしてみたい

## B. オレってすごい?まあ自慢するほどじゃないけどね~。

- 11 カプコンのソフトのために購入したハードがある
- 12 カプコンのドリームキャスト参入第一弾ソフトの名称が言える
- 13 シークレットファイルを3冊以上もっている
- 14 CFCやゲーム雑誌に投稿、もしくはソフトに入っているユーザー葉書を出したことがある
- 15 カプコンのゲームのCMを録画したことがある
- 16 アーケード版ストリートファイターシリーズのタイトルを5作以上言える



- 17 RPGの回復魔法といえりリフだよ
- 18 カプコンのゲームの主題歌やBGMをくちずさんだことがある
- 19 シークレットギャルズにぜひ会ってお話したい♥
- 20 観葉植物を見て、一瞬「グリーンハーブだ」と思ったことがある
- 21 カプコンのクイズゲームで身につけた知識がある
- 22 ボタンでガードする格闘ゲームでも、ついついレバーを後ろに入れてしまう
- 23 「ロックマン」、ファミコン版も持ってるけどプレステ版だって買ったもんね!
- 24 カプコンのキャラクターグッズを買ったことがある
- 25 店頭にある非売品グッズを、店員に頼む等なんらかの手段で手に入れたことがある
- 26 開発社員のサインが欲しい
- 27 カプコンという社名の由来となった言葉を知っている
- 28 「カプコンのせいで人生変わった」と思ったことがある
- 29 将来、本気でカプコンの入社試験を受けようと思っている



各項目にある白ワクに  
自分のチェックした数を  
書きこんでね!



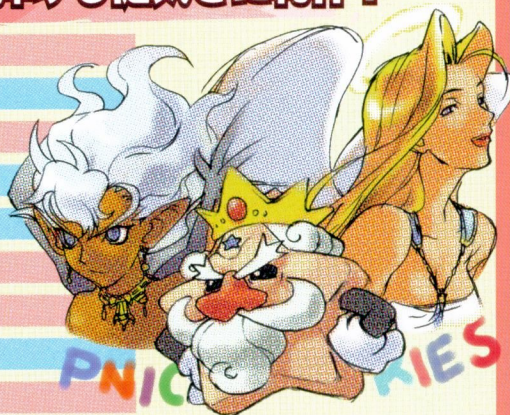
## C. カプコン博士とはオレのことさ!

- 30 カプコンのホームページやFAX通信をチェックするのは基本だと思う
- 31 カプコンキャラのコスプレをしたことがある
- 32 S.T.A.R.S.の正式名称が言える
- 33 カプコンのTシャツを着て街中を練り歩いたことがある
- 34 ロックマン体操をしたことがある
- 35 アーケード基盤をもっている
- 36 カプコンファンなら春麗でおなじみのカプコン社員の名前くらい知ってて当然だよ
- 37 ロックマン役の声優が途中で変わったことを知っている
- 38 ゲーム中のキャラやグラフィックを見て、誰が作ったものかわかったことがある
- 39 カプコンゲームのサントラ、ドラマアルバムなどを10枚以上もっている
- 40 トレーディングカード「ALL CAPCOM WORLD '98」をコンプリートした
- 41 社長の名前を知っている



## D. ほとんど病氣?カプコンにすべてを捧げる健気さに乾杯!

- 42 魔界村シリーズはもちろん全部クリアした
- 43 「ぶについきいず」を知っている
- 44 自分の子供やペットにカプコンキャラの名前をつけた
- 45 「ストライダー飛竜」の原作マンガ本を読んだことがある
- 46 アルフライラのライブに行ったことがある
- 47 ゲームショー等ではすでに社員と顔なじみだ
- 48 入会特典のために一度CFCを退会し、また入りなおしたりもしたっけ...
- 49 「弥七、佐吉」を知っている
- 50 開発ビルを見るために内平野町に行ったことがある
- 51 出るはずがないとわかっていながらも、波動拳のポーズをとってしまったことがある
- 52 カプコン社員の名前(ペンネーム可)を10人以上言える



## E. マニアの域を越えてるよ!!

- 53 発売されなかった幻のゲームを知っている
- 54 カプコンの株をもっている
- 55 実はこの問題なんかよりもっとすごいことを知っている!
- 56 実は知り合い(もしくは自分自身)がカプコン社員だ!(元も含む)
- 57 やっぱりカプコンがだいすき♡

CAPCOM MANIA **度** CHECK

さあ、次ページではいよいよ結果発表だよ!!





では計算してみよう!  
BとCはどちらも2点なので  
気をつけてね!!

さあ、  
君は何点かな?

|           |                          |   |                          |
|-----------|--------------------------|---|--------------------------|
| A. 1点 ×   | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> |
| B. 2点 ×   | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> |
| C. 2点 ×   | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> |
| D. 3点 ×   | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> |
| E. 5点 ×   | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> |
| <b>合計</b> |                          |   |                          |



0~10点  
マニア度  
**0%**

カプコンのこと…本当に好き……?

本当に10点以下なの?カプコンのゲームが好きだからCFCの会員になったんだよね?もしかして同じクラスの友達にだまされてわけわからず入会させられたとか?もしそうなんだったら悔しいから別の友達も同じ口口で入会させちゃえ!え?だめ?

そらですね、並のカプコンファンでしょう

並のカプコンファン、といっても落ちこぼれことはないのですよ!これからもっともっと勉強すれば素敵なカプコンマニアになれるはず。そして「ゲームなんてしないよ、カプコンってなに?」と言ってる人々にカプコンゲームを教えまくるんだ!

11~45点  
マニア度  
**30%**

ファンとしては重症、あと一歩でマニアです

カプコンにずいぶんハマっているようですね。普段の何気ない生活の中にもカプコンの影響が出ているはず。カプコンゲームのこと、カプコンキャラのこと、ふとした拍子に頭のなかで思い描いていませんか?これからもカプコンゲームをよろしくね!

46~70点  
マニア度  
**60%**

拍手!! 立派なカプコンマニアです!!

あなたの生活の中心はカプコンゲームで成り立っていますね?カプコンとともに過ごす青春。実に美しいですね!!まわりの人になんと言われようとその勢いをなくさないようにね!あなたは立派なカプコンマニアです!!

71~85点  
マニア度  
**80%**

カプコンオタクの称号を与えましょう

ゲームだけでなく、カプコンという会社自体を愛してしまっているあなたには、カプコンオタクの称号を与えましょう!胸を張って周囲の人々に自慢してください。もしかしたら尊敬のまなざしで見つめてくれる人がいるかも!?

86~100点  
マニア度  
**100%**



みんなにやってもらったマニア度チェック、ピンクの欄とブルーの欄があったよね。そのブルーの欄のちよっとした豆知識を載せてみたよ!これを参考にしてより濃いカプコンマニアになってね!

カプコン  
なるほど  
豆知識

101点以上  
マニア度  
**論外**

曲者めっ!!

あなたはズバリ社員ですな?それとも他社から送られてきたスパイですか?101点以上はすごすぎです。尋常じゃありません。社員でもスパイでもないなら一体何者!?

自分は今にもカプコンマニアだ!という「マニア度自慢」をハガキに書いて「マニア度チェック係」まで送ろう!抽選で5名様にカプコン福袋をプレゼント。

何が入っているのかは届くまでわからないぞ!!  
(宛先P.32) ふるって応募してね!!

PRESENTING



1.カプコンってゲームをつくっている会社だよ

ゲームをつくっている会社です。うそつきだなあ、知っているでしょ?

5.カプコン主催のゲーム大会や

ロケテストに行ってみよう

ロケテストとは、発売前のアーケードゲームを特定のお店に置いてお客様の反応をひっそりとうかがうこと。よくやっているお店は大阪の京橋にある「シャトーEX」だ!!(JR環状線・京阪本線「京橋」駅下車)

12.カプコンのドリームキャスト

参入第一弾ソフトの名称が言える

パワーストーン。ちなみに最初の予定ではプレイステーション参入第一弾で問題にしようかと思ったが難度が高くなりそうだったので変更。わかる人いるかな?



13.シークレットファイルを3冊以上もっている

アーケードゲーム用の小冊子。特定のお店に行くと一緒に300円前後の値段で売られている。取り扱ってるかどうかはお店の人に聞いてみよう!

16.アーケード版ストリートファイターシリーズのタイトルを5作以上言える

- ・ストリートファイター
- ・ストリートファイターII
- ・ストリートファイターIIダッシュ
- ・ストリートファイターIIターボ
- ・スーパーストリートファイターII
- ・スーパーストリートファイターII-X
- ・ストリートファイターTHE MOVIE
- ・ストリートファイター ZERO
- ・ストリートファイター ZERO2
- ・ストリートファイター ZERO2 ALPHA
- ・ストリートファイター ZERO3
- ・ストリートファイターIII
- ・ストリートファイターIII 2nd.
- ・ストリートファイターIII 3rd.

19.シークレットギャルズにぜひ会ってお話したい♡

シークレットファイル編集3人娘。初期のCFCにも登場してたので知っている人は知っているよ!!



27.カプコンという社名の由来となった言葉を知っている

CAPSULE COMPUTERの略。CAPTAIN COMMANDOじゃないよ!

30.カプコンのホームページやFAX通信をチェックするのは基本だと思う

見られる環境にある人はぜひ見てみよう!いろいろな情報がぎっしりてとつてもお得だよ!これを見るためにパソコンやFAXを買うのはどう? ホームページアドレス <http://www.capcom.co.jp/> CAPCOM FAX通信 06-6947-4540

32. S.T.A.R.S.の正式名称が言える

「Special Tactics And Rescue Service」っていうんだって!



36.カプコンファンなら春闘でおなじみのカプコン社員の名前くらい知って当然だよ

浦沢賢宗さんです。「名前が知らなくて名前も顔も知ってるよ!」ってうらやましいかもね!CFCのビデオや会報にもよく出てくるのでバックナンバーをチェックしてみよう!



37.ロックマン役の声優が途中で変わったことを知っている

椎名へきるさんから折笠愛さんに。ロックマン通の間では有名な話。

40.トレーディングカード「ALL CAPCOM WORLD '98」をコンプリートした

BANDAIさんから出ているトレーディングカードで、全部集めると186枚になる。コンプリートするには莫大な投資が必要と思われる。



41.社長の名前を知っている

辻本憲三。昭和15年12月15日生。カプコンの元となる会社を昭和54年に設立。3児の父。子供は3人もカプコンで働いているぞ!

43.「ぶにっさいず」を知っている

1994年に発売された「バズルグム」。侵略者である宇宙生命体「ぶにっさいず」を消しまくれ!つなげた同色ぶにっさいに黒ぶにっさいを2つ入れると消えるよ!大きくつなげて高得点を狙え!というゲーム。知らない?



45.「ストライダー飛竜」の原作マンガ本を読んだことがある

その昔、コミックボンビーでいう雑誌で連載されていた、単行本も出てるんだよ!表紙の写真を用意してたんだって載せちゃダメらしいんだ。残念!



46.アルファライラのライブに行ったことがある

カプコンサウンドチームによって1988年に結成された「ALFH LIRA」。「アルフ ライラ ワ ライラ」を略したもので、意味は「千一夜」。千の夜には千の夢が見られるように、ゲーム音楽も幅広くありたいよね!

49.「弥七、佐吉」を知っている

カプコンの有名隠しキャラ。バルガス、サイドアーム、マジックソード等いろんなものに出てきたぞ!

53.発売されなかった幻のゲームを知っている

大人の事情で発売中止になったやうソフトは悲しいけど確かに存在するのです。そのソフト名はやっぱり大人の事情で言えないだけだね。

54.カプコンの株をもっている

1999年9月1日、カプコンの株は大証一部に上場されました。これをご覧の株主の皆様、今後ともカプコンの株をよろしくお願ひします。





# 恐怖の館すごろく

大変だ！

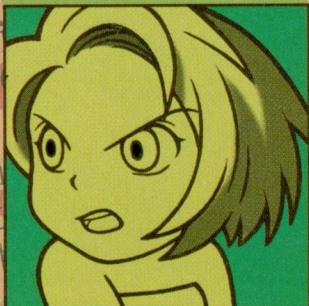
きみは、怪しい洋館に迷いこんでしまった。  
 ここはゾンビの巣窟。そして、数々の罠が待ち受ける！  
 あれ？でもなんだか、不思議な人達も混じっているけど…？

次のページからスゴロクが  
 はじまるよ！

好きなキャラクターを  
 選んでね！

## キャラクター紹介

### ジル



次々に出現するゾンビに  
 心の休まる時がない。

・サイコロの出目+0

### 飛竜



今回は何故かゾンビの  
 相手だ！

・サイコロの出目+1

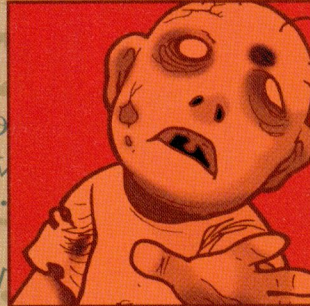
### ロックマン



早く、みんなのところへ  
 帰ろう！

・サイコロの出目+0

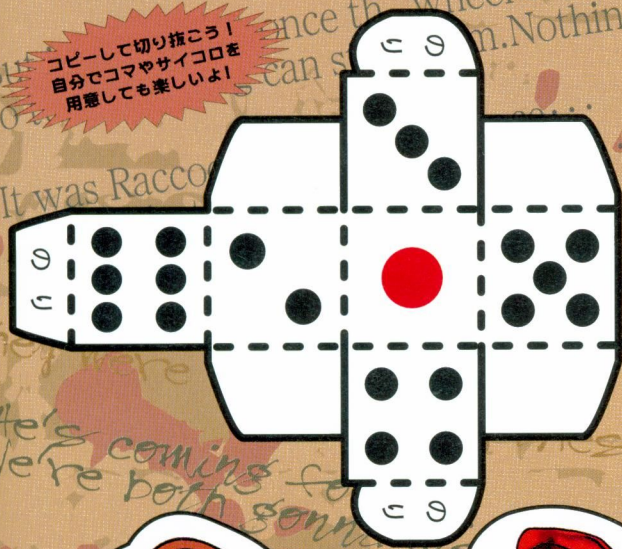
### ゾンビ



.....

・サイコロの出目-1

コピーして切り抜こう！  
 自分でコマやサイコロを  
 用意しても楽しいよ！

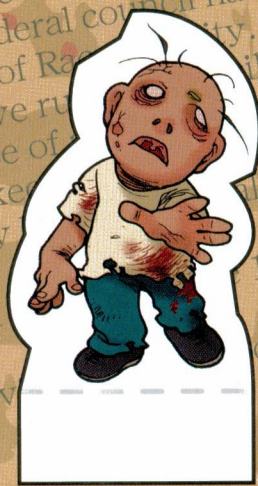


## ルール説明

- ・「サイコロの出目+1」というのは、たとえばサイコロを振って出た目が6の場合、 $6+1=7$ 進める！ということだよ。
- ・逆に「サイコロの出目-1」というのは、その時のサイコロの出た目が1だったら、 $1-1=0$ で進めない！ということなんだ。
- ・こう書くと、ゾンビが不利みたいだけどゾンビは仲間のゾンビに襲われない！という特徴があるよ！
- ・マスの数字(①②③~)と→の方向を見て進もう！

### 注意

- ・キャラクターごとに、進むスピードがちがう！
- ・止まったマスの指示にちゃんと従おう！





# 恐怖の館

# すごろく

## START!

あやしげな洋館に  
いつのまにか迷い込んでいた。  
サイコロを振って、先に進め！  
(特別な指示がない限り数字順に進む。)



## セーブポイント

このマスで止まった場合、  
以後「STARTに戻る」と  
指示されてもここに来る。



3

**ゾンビに襲われる!**

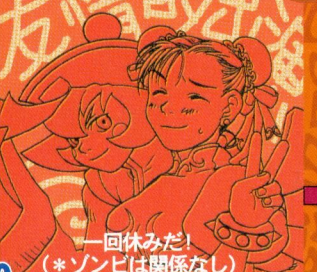
- ・ジル... STARTに戻る。
- ・ゾンビ... サイコロの出目だけ進む。
- ・飛竜、ロックマン... 一回休み。

4

5

**中国のゾンビが出た!**

一回休みだ!  
(\*ゾンビは関係なし)



11

**ヨガ!!!**

ヨガのかたでサイコロを  
振った出目だけ進む。

12

**ヨガ!!!**

ヨガのかたでサイコロを  
も一回振って進む。

10

9

**鍵のかかったドア**

- ・ジル... 鍵を探す!  
→ 偶数が出るまで  
このマスに止まる。
- ・ロックマン・飛竜...  
...壊して進む!  
→ 3以上が出るまで  
このマスに止まる。
- ・ゾンビ... 開けられない!  
→ 1回休み。

11

**近道発見!**  
→16へ進む。

10

9

**鍵のかかったドア**

- ・ジル... 鍵を探す!  
→ 2以上が出るまで  
このマスに止まる。
- ・ロックマン・飛竜...  
...壊して進む!  
→ 一回休み。  
ゾンビ... 関係なし!  
→ 何もしない。



8

**行き止まりだ。  
STOP!**  
ここで必ず止まる。

サイコロを振れ!

- ・1,3,5... 左のドアへ。
- ・2,4,6... 右のドアへ。



18ゾンビに襲われる!

- ・ジル…サイコロの出目だけ戻る。
- ・ゾンビ…サイコロの出目だけ進む。
- ・飛竜、ロックマン…一回休み。

19

31



32 呪い!  
誰か一人をサイコロの出目だけ戻すことができる!

33

30

愕然、グリーンハーフを見つける。この先の「一回休み」の指示を一度だけ無視できる。(ゾンビ以外)

トロンが仕返しにやってきた!

→サイコロの出目だけ戻る。(ロックマンのみ、出目の2倍した数戻る!!)



一回休み

まったくどする。

20



仲間(?)と合流!

→ここから先、ゴールまでサイコロの出目に-1する!!

29

28 震!

誰かに追い越されるまでこのマスに止まる。(自分がビリの場合は一回休み)

34

35

36 トップとビリ交代!!!

21 滅殺!!

STARTにもどる!

開かない扉



37

この扉はサイコロの出目だけ開かない。開いたら→39へ

27

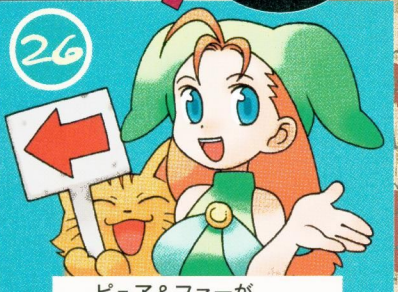
38

39

V.S. 追跡者!!

サイコロを振る。1が出たら、STARTへ戻る! 6でゴール! (2・3・4・5はそのまま)

22



ピュア&ファーが道案内をしてくれた!? →23へ戻る。

23

24



りすがりの赤ずきんにされる! →7マス戻る!

25



コプンのカレーを食べる。→4マス進む。

GOAL!



脱出成功!!



# WELCOME TO GARAKUDO グッズ道場

押忍! 去る9月18・19日に開催された「東京ゲームショウ '99秋」みんな来てくれたかー。来てくれたみんな! ありがとう。おかげでカプコンショップは大盛況だったぞ!! 特にコブンのグッズは売切れ続出の大人気! そこで、今回はゲームショウでも大好評だったコブングッズの今冬発売予定アイテムを中心に紹介するぞー!

## コブンくんにぎってギョッ!

柔らかいスポンジ状の素材を使用した人形なので、にぎってにぎって、ストレス解消や暇つぶしの相手として、かわいいコブンと遊んでやってください。

発売日:11月下旬予定  
予価:780円(税別)  
種類:5種  
身長:約10cm



## コブンくんタオルハンカチ(黄色)

黄色地に紺の縞柄でコブンをプリントしたタオルハンカチです。一人だけ目立つコブンを探してね!

発売日:10月25日予定  
予価:400円(税別)  
種類:2種  
サイズ:20cm×20cm

## コブンくんタオルハンカチ(白)

白地に9つの穴から顔を出すコブンたち。

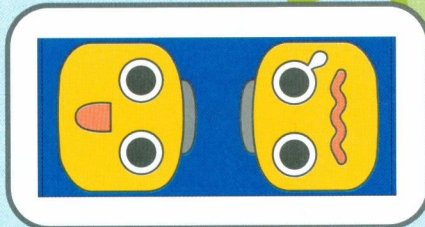


※これらの商品のデザイン、仕様等は開発段階のものです。

## コブンくんフェイスタオル

紺地にコブンの顔を大胆にプリントしました。忠実に命令を聞くけど、頼りない、でもがんばっちゃう! そんなあなたのかわいいやつ! コブンのタオルで気分転換を!

発売日:10月25日予定  
予価:800円(税別)  
サイズ:34cm×80cm



# コブングッズ特集

## コブンくんマグカップ

かわいいちっちゃめサイズのマグカップ。デザインはタオルハンカチで使用したものを採用。このマグカップを使えば、ホットな気分でホットなティータイムが楽しめるはず?!

発売日:10月25日予定  
予価:600円(税別)  
種類:2種  
高さ:右...約8cm 左...約7cm



### 以上の商品のお問い合わせ

株式会社 ウイング (TEL:03-3343-6981)  
販売場所:ファンシーショップなどで販売予定。  
問い合わせ時間:9:00~18:00(土・日・祝は除く)

※この商品のデザイン、仕様等は開発段階のものです。

## 番外編

### メタルウォーカー 3Dコレクション

メタルウォーカーのリアルなフィギュアが登場!! メタボールは腕が可動してポーズが付けられる。プラスチックバック入り。

発売日:10月中旬予定  
価格:300円(税別)  
種類:2種(メタボール、バスターカール)



発売元:株式会社 コスモランド  
お問い合わせ先:06-4301-0017 問い合わせ時間:10:00~17:00(土・日・祝は除く)

どうだ!! かわいいだろ! どれもコブンのかわいさを上手く表現した逸品だ! 今後これらの商品はファンシーショップなどで販売するから、期待して待っててくれ!!

こんな感じでグッズ道場では新しい商品をどしどし紹介していくぞ! 人気上昇中のコブングッズ・パイオグッズまで幅広いアイテムでみんなの期待に答えていくつもりだ。今後も更にパワーアップのコブングッズをお楽しみに!

カプコングッズをもっともっと知りたいという人は、こちら「カプコンのホームページ内「玩楽堂」を見てくれ!

「玩楽堂」アドレス <http://www.capcom.co.jp/garakudo/index.html>

更新日 ▶ 毎月第二金曜日



# シェーキー秋友の 銀幕怪物天国



## 第十幕 孤独なる魔神

「奴も飛行機には勝てませんでしたね」  
巨大な類人猿の死骸の前で話しかけてきた警察官に対し、カール・デナムは答える。  
「いや、飛行機じゃない。美女が野獣を殺したんだ」  
米RKOラジオ社が1933年に制作した白黒映画『キング・コング』の、ショッキングな幕切れであった。

言うまでもないが、『キング・コング』は巨大怪獣映画という娯楽ジャンルの成立を決定づけた大作であり、今も胸躍り特撮の金字塔と称えられている。映画史、そして大衆文化史を語る上で避けて通れない名作だ。それまでに都会で恐竜が暴れる映画はあったが、トキエーで、しかもこれほどの作品規模で巨大生物を描写した作品はなかった。ゴジラもガメラもウルトラマンも、コングがいなければ生まれなかったかも知れないのだ。

影響は怪獣映画のみにとどまらない。この作品以降、ゴリラはアメリカの国民的アイドル動物となっている。近年の例を挙げると、日本では秘境冒険活劇として宣伝された映画『コング』(95年)の正体はゴリラ映画だったし、シガニー・ウィーバー主演の映画『愛は霧のかたに』(88年)の原題は『霧の中のゴリラ Gorillas in the Mist』という具合だ。また、CGロボットアニメ『トランスフォーマー ビーストウォーズ』では、正義の司令官コンボイがゴリラの姿に変形する。日本ではちょっと考えられない選択だろう。  
いや、単に歴史上重要なだけでなく、この作品は今観ても充分面白い。物語の構成が、シンプルで力強いのだ。

秘境怪獣映画のプロデューサー、カール・デナムは、南洋で魔神として恐れられる謎の存在「コング」をフィルムに収めるべく、海図にない孤島を訪れる。目的の島、通称「髑髏島」では、原住民は小さな半島だけに住み、奥地に通じる道は巨大な城壁で封鎖していた。無論コングを逃がすためだ。デナム一行が島民と接触すると、酋長は主演女優のアンを、コングの花嫁にするため買取りたいと言い出した。

当然交渉は決裂したが、原住民はその夜アンを誘拐し、城壁の外の祭壇に縛りつける。やがて森をかきわけて姿を現したコングの正体は、身長十数メートルの、ゴリラに酷似した類人猿だった！ 彼は満足げにアンをつかみ、密林の奥に姿を消す。

デナムたちはアンを救うべくコングを追跡するが、島の奥地は太古の恐竜がのび歩く魔境だった。屈強な船乗りたちがなすすべもなく倒れていく一方で、コングはティラノサウルスを含む敵を次々となぎ払い、アンを巣に連れ込む。しかし、生き残った船員がコングの目を盗んで彼女を奪回した。激怒したコングは城壁を破壊して大暴れるが、デナムが用意していた麻酔ガスによって、ついに失神してしまう。

デナムはコングをアメリカに運び、プロードウェイで見世物にする。が、カメラのフラッシュや、記者にもみくちゃにされるアンを見て怒ったコングは、鎖を切って逃走。泣き叫ぶアンを握りしめ、多くの人命を奪った挙げ句、エンパイア・ステート・ビルに登る。世界一高い摩天楼の屋上に接近する手段はなく、万事休すと思われたが、コングがアンを下ろした隙をついて、複製機が機銃掃射を敢行。銃弾の雨を受けた密林の魔神は、あえなく転落して息絶える。で、冒頭で紹介した場面につながるわけだ。

この脚本で見事なのは、コングを頂点にした力のピラミッド構造である。おどろおどろしい島民、ものものしい城壁、鬱蒼とした密林に、凶暴な恐竜の群れ。そうした要素がすべて土台になって、コングの強さ恐ろしさを引き立てている。そう、この映画は面白い。しかし、どうしても釈然としないものが残る。

なぜなら、少なくとも後半の事件に関しては、コングは少しも悪くないからだ。惨劇の元凶はデナムの野心であって、コングはニューヨークに無理矢理運ばれてきた被害者なのだ。その時点で彼の立場は、(遠因は人間の探検隊とはいえ)自分の意志で東京に上陸したゴジラとは、根本的に違っている。なのに劇中の人物は、誰一人としてコングに同情しない。ヒロインのアンは自分に惹きつける巨猿を恐れ嫌悪しているし、デナムは上記の言葉からもわかるように、反省の気配さえ見せていない。美女に惹かれたために破壊する野獣、というのがこの映画の基本テーマだが、それにしても身勝手すぎないか。

「あのサルは少しも悪くない。なのに誰もわかっていない。奴のために泣いてやれるのは、自分だけだ……」観客のひとりひとりがそうした思いを抱いたお陰で、『キング・コング』は不朽の名作となった。

恐らく、制作者が期待したのとは微妙に違う形で。

実際、コングに嵐のような同情の声が寄せられたのだろう。同じ33年のうちに、ほぼ同じスタッフが制作した続編『コングの復讐』(ただし原題は「コングの息子 The Son of Kong」で、コング本人は登場しない)では、デナムがガラリと態度を変え、「コングには悪いことをした」と何度もこぼすようになる。その一方、髑髏島で発見されたコングの息子は父親に似ず好意的で、底なし沼から救出してくれたデナムになつて愛嬌を振り回した末、彼の命を助けるために死んでしまう。怪物の息子がヒーローとして描かれたわけだ。

この同情視点は、76年にカラー、ぬいぐるみ特撮で再現されたリメイク版の『キング・コング』にも継承されている。原典ではコングを嫌っていたヒロインが、リメイクでは彼の気持ちにほだされて心を通わせるようになる。いやそれどころか、ニューヨークじゅうの野次馬がなぜか彼の肩を持ち、暴れるコングを攻撃する米軍のヘリが墜落すると、わっと歓声を上げるのだ。そんなアホな。

また、オリジナルの『コング』と『復讐』の原案、制作を担当したメリアン・C・クーバーが脚本を書いた、コングの姉妹編ともいうべき巨獣映画『猿人ジョー・ヤング』(49年。邦題には「猿人」とついているが、ジョーは少し大きいだけのゴリラ)では、実在のゴリラの性格や習性をよく研究し、優しく純真なジョーと、育ての親である女性ジルの愛情をドラマの軸に据えた。さらに、CGを駆使してこの作品をリメイクした『マイティ・ジョー』(98年)では、ジョーの怪力や巨大さと同じくらい、善良さや愛らしさを強調している。

そして、程度の差こそあれ、いずれの作品も酷評されるか、あるいは興行的にさほど報われないまま終わっている。

続編の『復讐』とリメイク版『コング』の評判が悪い理由は、よくわかる。どちらも作品自体が粗雑で、原典とは比較にならないからだ。『復讐』は低予算早撮りのために画面が貧弱な上、脚本が冗長で、そのくせ事件の展開はやたら唐突だった。なにしろ、島が何の伏線もなく大地震に襲われ、たちまち水没してしまうのだ。一方、リメイクの特撮は巨大感の演出にまるで頓着していないし、恐竜が全く出てこないために、コングの凄さが少しも実感できない。またドラマの脱力感もお粗末で、ニューヨークのパニック場面では、コングに同情しているはずのヒロインが興奮したコングをなだめようともせずスタコタ逃げ出してしまう、というような具合だ。以後、リメイク版のプロデューサーであるディノ・デラレンティスは、SF怪物映画ファンからゴキブリのように忌み嫌われたが、無理もなからう。

しかし『ジョー・ヤング』はどうだろう。主人公であるジョーが身長約3.6mと(コングに比べれば)小柄で、また性格も穏やかなために、いわゆる「怪獣映画」とは趣が異なるが、それでも彼が誤解に負けず人命を救ってヒーローとなるドラマ構成の見事さは、初代『コング』に決して劣らない。特撮も芸が細かく、ゴリラの持つ雰囲気をよく再現している。ちなみにこれは、後に胸躍りアニメの神様と呼ばれる特撮マン、レイ・ハリ・ハウゼンのデビュー作だ。またリメイクである『マイティ』の場合、脚本にも多少強烈な部分はあるものの、全体としては事件を有機的にからみ合わせて舞台をうまく現代に移した力作だし、技術的な面ではおおむね申し分なかった。なのにジョー・ヤングの知名度は、コングの足下にも及ばないのだ。

実在のゴリラは前述のように、心優しい動物として広く愛されているにもかかわらず、巨獣映画の系統で優しいゴリラの感動物語を作ると受けない。これはひょっとすると、キング・コングには自分だけに理解できる孤独な野獣でいて欲しいという、観客の哀しい「独占欲」の発露なのかも知れない。

さて、『キング・コング』のクライマックスには、地味だが印象的な2つのカットがある。まず、超ロングショットでとらえたエンパイア・ステート・ビルの屋面にしがみついているコング。次に、攻撃を受けた後、同じ構図で落ちてゆくコングである。その豆粒のような姿からは、コングよりもむしろ摩天楼と、その背後にある物質文明の威圧感が伝わってくる。

本当の怪物は、巨大なサルではない。怪獣映画の原点にして頂点は、思った以上に現代的で、冷酷な含意を持っていたのだ。



ゲーム『ヴァンパイア!』シリーズに登場する「ガスカッチ」の容貌からは、巧妙に類人猿の要素が除外されている。また無垢な怪物の悲哀は、彼の代わりにビクトルが背負うことになった。



No.007447 大嶋 敏之



# 投稿

# いんぷんるく!

## イラストの章



どうもです~! 毎回毎回熱いイラストを送ってくれてありがとう!!  
 前回に続いて、西村キヌが超多忙の為、代理である僕がコメントを書いているので、ヨロシクっす!!  
 あいかわらず力作ばかりなので、コメントを付ける側も一苦労!!  
 てはさっそく、いってみよ~か!!



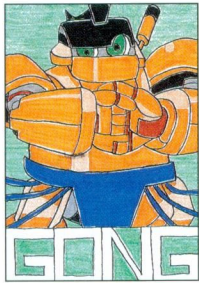
★うんやっぴ夏はイカだね、いや秋もいねー冬でも...  
 年中OKさん(丸)はむ

No.012937 P.N.キョカンチン・デカピン



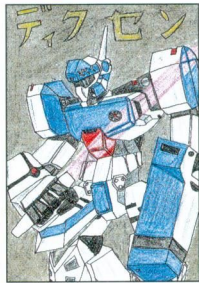
★鳥類をなだめな...  
 マーシュー...  
 ...

No.000585 P.N.富ちんの鼻



★このまじりの...  
 ...

No.001114 P.N.黒魔術師



★ちゃんとい...  
 ...

No.003527 黒沢 恒平



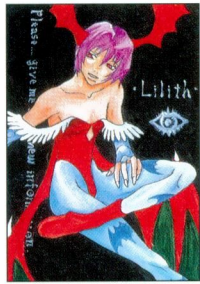
★SDキカイオ...  
 ...

No.001507 P.N.俺ってコードレス!!



★この奴らが...  
 ...

No.000713 高橋 修



★なま...  
 ...

No.012336 P.N.常葉やなぎ



★うー...  
 ...

No.012336 P.N.常葉やなぎ



★ハレム...  
 ...

No.010138 P.N.ミイナ



★世代を...  
 ...

No.007443 中山 浩志



★リアル...  
 ...

No.002282 西脇 直人

★一目で採用決定! 恐竜の凶悪さ、レジナの素加減共に最高! 突かせてもらいました。



No.006079 P.N.りん



★OAS...  
 ...

No.000280 渡辺 たかひろ



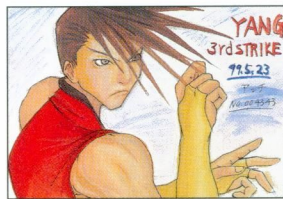
★ピレ...  
 ...

No.013420 P.N.CAPCOM様♡



★レジ...  
 ...

No.011733 細川 淳



★男前...  
 ...

No.004343 P.N.アッチ



★殺意...  
 ...

No.011952 坂井 徳之



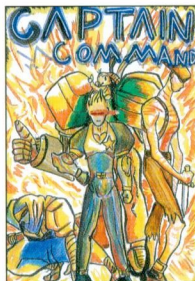


★ガイアマスター(仮)のティアラさん(変身前)! 裏のベリアルもカワイイです。

★うおっシビレゼミー。オマエにはこんな所がよく似合う。でもレミーの部屋って何もなさそーな気がするよね。(ベッドだけとか…)

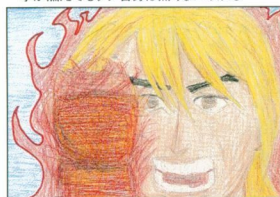


No.001038 藤田 知宏

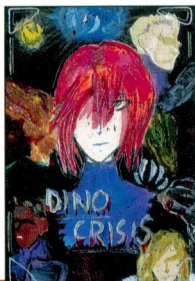


No.002913 P.N.KUS

★ケンの力強さが伝わってきますね。拳が燃えてもケン自身は熱くないのかな



No.013462 P.N.M・O



No.002913 P.N.KUS



No.013500 P.N.花鳥風月



No.001114 P.N.黒魔術師



No.006478 P.N.炎の息



★こんな先生 学校に1人や2人いそうだよな。英雄先生、京子先生とはうまくいきますか?



No.013462 P.N.M・O

★でも目はしっかりカメラ目線。やるね春麗さすがや!! だてにこの世界にビー一年もおらへん。バキくはっ



No.000037 藤本 英明



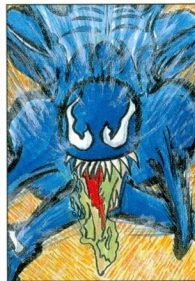
No.006125 P.N.猫丸ポビー



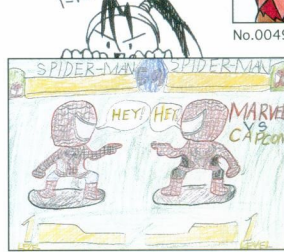
No.004987 P.N.ブレッチ中尉



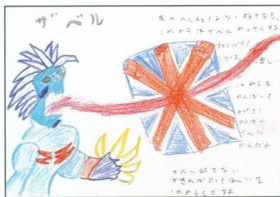
No.005740 P.N.紫春麗が好き



No.002913 P.N.KUS



No.011952 坂井 徳之



No.010039 長岡 祐介



No.011100 P.N.時乃 仁



No.000253 小村 啓介

★こいつぁ!誰が見てもザルだ!! もっともハガキを出してくださ! それですべてのベジをザルに色に! って違うか?

★うーんカワイイフリリアちゃん。ネスミからのプレゼントにとまどっている? でもチースよりネスミ自身の方がイイかもね。

えんやりすぎだね(笑)でも個人的にはOKです。ちょとほすかしかな表情か。じやーんはアロキちゃんにでも...

★マジックユーザーってさうじろんのか。なんか表に感情を出さないと感じますよね。でもそなたはマイイ。

★懐かしい(?)バルササキト!! ポーラちゃんもオストリチも可愛いぞ! 色々キレイ!!

★いい味出してるぜ。このスパイダーマン×2。でもカブコン側のキャラはいないの?







# おたよりの章

うお～。ハガキが少ないぜ!! このままでと、コーナーの存続が危うし!! みんなハガキをたくさん待っているぜ。では、数すくないハガキの中から、選りすぐりのおたよりを紹介するとするが。

★いやーカプコンのゲームはやっぱりおもしろいです。トロンにコプンも最高です!今度でパイオ3もすっごいたのしみです。サントラCDとかも、カプコンのってなんかきいてて元気ができます。(2100くらいだしネ。)アレンジとかだしてほしいな。 (特にロックマンシリーズ)僕は今、高2だけど、将来絶対にカプコンに入りたいなあーなんて思ってます!(専門学校の方がいいのかなあ?)とにかく、今僕にとっての1番のあこがれをカプコンに持ってます。カプコン最強!!P.S. 高校のうちに、どーゆー努力をすればいいんですか?(グラフィックデザイナーになるには)

No.008188 管家 彰

🎨グラフィックデザイナーかあ… 絵を描くのは当然なんだけど、でも今はやりたいことをやるのが一番だと思うよ。趣味が仕事に生きることはよくあるから。毎日楽しいのが一番さ!

★僕の描いたトロンにコプンのコプン専用メカ「コプンモール」が採用されたー!…と、うかれて読んでると、なんと!名前が間違われている!!(「大沼」なのに入沼って書かれてるーく泣)本気でショックでした…。すかさず受話器をとりさそくカプコンへ…。最初は疑われたが、のちのちわかってくれたらしく、スタッフロールにも「大沼」さまとのせませす…。と言ってくれたのはうれしいのですが、もうその後は心配で心配で…。カプコンさん!本当に「入沼」じゃなくて「大沼」なんです!もしなんだったら何から何まで、調べに調べてください!(字も似てるし、住所もいっしょですから～く泣)本当に不安なんです…。この手紙をのせてくれなくてもいいので、お返事だけでも…せめてお返事だけでもください…。お願いします。僕はカプコンを信じています…。スタッフロールにはちゃんと「大沼をお願いします。」

No.009012 大沼 正博

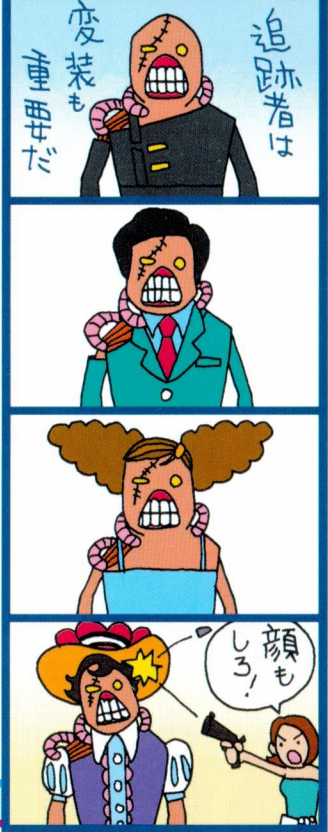
🙏協力ありがとう! 使わせてもらったヨ!スタッフロールに關しては…トロンにコプンを買って確かめてくれ!(それでいいのか社員として…?)



No.000585 P.N.まちハメ死ねい

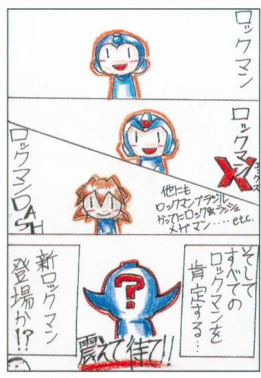
🙏よくぞ聞いてくれました! あれはらーめん娘(にゃん)と言うんだ! 詳しいことは述べないが…。

# カンパキな変装?



# マンガの章

上のおたよりの章とは違って、最近人気のあるこのコーナー。みんな、ユニークなものはかり送ってくれてサンキュー!! これからも、この調子でどんどん送ってくれよな。



No.003630 P.N.そたい

★タ…ターン〇ーロックマン!!!キャラデザインはやはりあのVKIMANさんかー!? 見たような見たくないような。



No.003630 P.N.そたい

★こぼれた水はまた汲めばいいりつてな。君にはロンちゃんはこんなキャラに見えるのか!?他のネタもひどいぞ!!



No.011354 P.N.ワイルド大臣

★1コマ目のデューオの表情といい、3コマ目のブルースのセリフといい、とてもダークな世界観!何かイヤな事でもあったのかー!?



No.014271 P.N.葛葉



No.001114 P.N.黒魔術師

★男らしい総番長!!



No.008941 市之瀬 岳

★ユンの生死よりもモリガンとデトリの関係が気になる!伸いののか?ダーリンにハニーか…一生わない言葉だな。



No.002720 清水 浩康

★ドーやたら間違えるんだ?光輝いたのかー!?!ってそんなの言い訳になるかー!もはやただの子カンド。



# ランキングの章

# TOP 10

今号の1位は...!?

いよいよランキングの発表だぜ~!!  
 ちょこっとだけ順位の変更があったみたいだぜ!  
 はたして順位の方はどうなっているかな?


**1** **リュウ**  
 203票  
 No.011945  
 P.N.風林火山・介さん



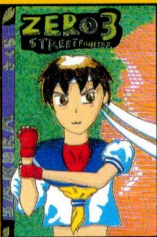
**6** **モリガン**  
 62票  
 No.001080  
 P.N.ヒロユキ



**2** **チュンリー**  
 182票  
 No.013098  
 細田 裕美




**7** **さくら**  
 61票  
 No.002913  
 P.N.KUS



**3** **ケン**  
 75票  
 No.014610  
 小嶋 茂



**8** **コブン**  
 56票  
 No.013462  
 P.N.M・O



**4** **ロックマン**  
 72票  
 No.013462  
 P.N.岩男



**9** **ダン**  
 54票  
 No.012130  
 本島 和人



**5** **レジーナ**  
 70票  
 No.007269  
 松井 賢志



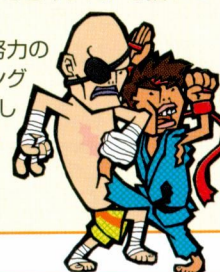
**10** **飛竜**  
 51票  
 No.008336  
 滝村 裕子



## 累計 TOP 20

| 今回 | 前回 | キャラクター名 | 累計投票数 | 今回 | 前回 | キャラクター名 | 累計投票数 |
|----|----|---------|-------|----|----|---------|-------|
| 1  | 1  | リュウ(SF) | 1080票 | 11 | 12 | リリス     | 264票  |
| 2  | 2  | チュンリー   | 998票  | 12 | 10 | バレッタ    | 253票  |
| 3  | 3  | ロックマン   | 887票  | 13 | 14 | レオン     | 223票  |
| 4  | 4  | さくら     | 577票  | 14 | 18 | 飛竜      | 198票  |
| 5  | 5  | モリガン    | 535票  | 15 | 13 | ロックマンX  | 197票  |
| 6  | 7  | ケン      | 526票  | 16 | 17 | ザンギエフ   | 178票  |
| 7  | 6  | ダン      | 516票  | 17 | 15 | ジェダ     | 173票  |
| 8  | 8  | ゴウキ     | 330票  | 18 | 16 | フェリシア   | 167票  |
| 9  | 9  | ゼロ      | 288票  | 19 | 19 | キャミイ    | 166票  |
| 10 | 11 | レイレイ    | 281票  | 20 | 19 | ガイ      | 162票  |

トップの座を守ったのは、「リュウ」!!  
 トップ10については大きな変化はないが、  
 11位から下に若干の変動あり。  
 さて、キミ達のお気に入りのキャラクターは  
 一体何位かな?なに!気に入ったキャラ  
 クラウが入っていないって!そういう場合は、  
 今のうちから、せっせとイラストを描いて  
 ハガキを送ろう!  
 キミ達の汗と涙と努力の  
 結果がこのランキング  
 に影響するので、どし  
 どしハガキをおくっ  
 てくれよな?  
 まってま〜す!



# 大募集!!!

「おたより」「イラスト」「マンガ」  
 「調査依頼」「ゲーム企画案」など  
 を大募集中!

イラストやお便りの投稿は随時受け付けています!!

ハガキには必ず氏名と  
 会員番号を書いてネ!



このマークの付いている  
 モノにはCFC特製のテ  
 レカを差し上げます。そ  
 の他の採用された方には  
 記念品を差し上げます。

すべての宛先は 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3-1-3 (株)カプコン  
 カプコンフレンドリークラブFB○○○係

何のコーナー宛の投稿かをちゃんと書いてね! ※投稿作品の著作権は、すべてカプコンに帰属します。





# 掲示板

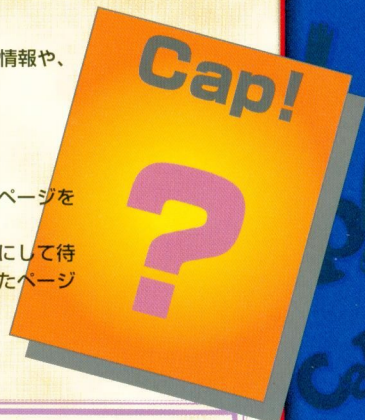
# Cap! が変わります!

今回のファンブックはいかがだったでしょうか?

少しだけ、発送するのが遅くなりましたが、その分、会員みなさんに喜んでもらえる(秘)情報や、とっても楽しいページを作成しましたので、どうか許してください。  
次回は遅れずにご覧いただけますので、これからも応援してくださいね!

カプコンフレンドリークラブは来年の4月で5年目を迎えようとしております。  
そこで、次回ファンブックでは、今まで以上に会員みなさんの声を活かそうと新企画のページを現在検討中です。

具体的な中身については、次回に特集ページを組んで発表しますので、その時まで楽しみにして待っていてください。もしかしら、カプコン開発スタッフの総力を尽くして、情報を集めたページになるかもしれませんので・・・。



## 今号の(って言っても不定期だけど)見せびらかし



ちょっとコレは食べれない??  
追跡者いるし...

この写真のブツ何だと思う? 「BIOHAZARD3」のロゴにジルとカルロスの顔、上に「祝」の文字。実はコレ巨大カステラなのだ。約50cm四方のカステラで、パッケージなんかをお願いしてる印刷屋さんが「3」がいっぱい売れたお祝いにくれたもの。本当はパッケージの絵を刷り込んでくれるはずじゃなかったんだけど、追跡者の絵は食欲が無くなりそうなのでこの絵柄になったんだって。カステラはおいしかったぞー!



壊れきったtake

## 編集後記



★夕御飯食べながら、今ここに何書こうか考えてたら、食べすぎてしまいました。秋は食べ過ぎに注意ッスよ。  
もぐもぐ∞ MIDUHO

★秋ですなー。秋といえばマツタケ、みんな食べてる? オレなんか、ここ数年食べてないで味忘れちゃったよおー。  
Jow-mino

★貝みたいなカタチのノートパソコンが出る(出た?)模様。珍しいものか好きなのでちょっと欲しかったり。でも使い道がなかったり。  
もじゃー1号

★最近インターネットショッピングにハマリ中。いろんなモノがお手軽に手に入るのはいいけれど、お金が羽つけて飛んでいく…。当分は節約モードに突入!  
だーうち

★2000年問題が騒がれてます。ボクは先がけて、3000年問題の心配をしてみます。  
きーぼう

★うちの会社は秋に健康診断。社員の体の中に溜まった疲れや不摂生がばれる季節です。だからにわかダイエットは無駄だって!オシ。  
かすま

★秋ですなー。  
秋と言えば、みなさんは食欲の秋ですか。ワシの場合は、秋と言えばスポーツですな。これからの季節はサッカー・ラグビー・アメフト……。みんななら、どれ?

# 株式会社カプコン

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3-1-3  
カプコンフレンドリークラブ



©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.  
※本誌掲載記事の無断複製、転載、放送などを禁じます。



CAPCOM®



CFC FAN-BOOK

Celli Vol.1 1

株式会社 カプコン

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3-1-3  
カプコンレンドウクラブ

©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.  
※本誌掲載記事の無断複製、転載、放送などを禁じます。

オールスターバトルの  
超絶バトルは  
じまる!!

最新作  
シリーズ

# MARVEL™ VS. CAPCOM® CLASH OF SUPER HEROES™ EX EDITION

## 1999.11.11 ON SALE

プレイステーション用ソフト【対戦格闘】マーヴル VS. カプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ EX エディション 標準価格5,800円(税別) アナログコントローラ対応(振動のみ)

株式会社 **カプコン** CAPCOM FAX 電話 06-6947-4540 \*カプコンソフト情報\* 大阪:06-6946-6659 東京:03-3340-0718 札幌:011-281-8834 仙台:022-214-6040 名古屋:052-571-0493  
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目番3号 カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/> \*カプコンメンバークラブ(CFC)会員募集\* 申し込みはCFC事務局まで TEL:06-6948-0555

MARVEL, CAPTAIN AMERICA, GAMBIT, INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, WOLVERINE, VENOM, WAR MACHINE, ONSLAUGHT, AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1999 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER: ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

対応 ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標、また"DUAL SHOCK"は同社の商標です。